Resiliència a nivell d’aplicació

Principis de Resiliència

La principal font de resiliència fins ara n’és, sense dubte, l’experiència. Aquesta és inherent i varia en funció de cada persona implicada en el desenvolupament del software. Un dels beneficis que dona l’experiència és la resiliència. Com ja hem mencionat, entenem per resiliència la capacitat del software a respondre en circumstàncies adverses i/o sortir d’elles de manera autònoma.

De la resiliència en l’àmbit del software no fa tant 2007[[1]](#endnote-1) que se’n parla, gairebé una dècada. En el seu llibre, *Release it*, Michael T. Nygard tracta el tema de la resiliència software des de la seva experiència. L’enfocament que utilitza consisteix en identificar alguns dels patrons de software que tenen la “capacitat” de convertir-se en anti-patrons, analitzar aquestes situacions i proposar altres patrons que proporcionin resiliència al software. Per situacions s’entén a més de circumstancies, paradigmes o arquitectures que segueixen o tenen les aplicacions.

En aquest aparat analitzarem alguns dels patrons que Michael T. Nygard proposa en el seu llibre per aconseguir software resilient o més resilient.

I will probably mention akka,

1. Considerem el llibre Release it! com el primer en el que no només es parla sino que es tracta la resiliència software d’una manera clara i contundent. [↑](#endnote-ref-1)